**Atividade de POO – Encapsulamento**

**Calculadora Simples**

Você é um desenvolvedor de software encarregado de criar uma calculadora simples que execute operações básicas, como adição, subtração, multiplicação e divisão. O objetivo dessa atividade é praticar o conceito de encapsulamento em programação orientada a objetos.

Crie uma classe chamada "**Calculadora**" que encapsule a lógica da calculadora.

A classe deve ter os seguintes atributos privados:

* **num1, num2**: irá armazenar os valores que serão usados para realizar os cálculos

A classe deve ter os seguintes métodos públicos:

* **\_\_init\_\_(self):** inicializa a calculadora, configurando os atributos num1 e num2 com 0 (zero).
* **somar(self, num1, num2)**: recebe dois números como entrada e exibe a soma resultante.
* **subtrair(self, num1, num2)**: recebe dois números como entrada e exibe a subtração resultante.
* **multiplicar(self, num1, num2)**: recebe dois números como entrada e exibe a multiplicação resultante.
* **dividir(self, num1, num2):** recebe dois números como entrada e exibe a divisão resultante. Caso queira, poderá fazer uma validação neste método de forma que a divisão só possa ser efetuada quando o 2º valor passado for diferente de 0(zero), pode ser exibido alguma mensagem para o usuário.

Dica:

Faça uma validação no método “**dividir**” de forma a comparar o 2º valor com zero e retornar uma mensagem para o usuário caso haja divisão por zero ou o resultado normal se tudo der certo